

MARS

ESCOUADE

FACTION

COÛT TOTAL
ÉQUIPEMENT

COÛT TOTAL

COMBATTANT

ACTIVATION

RÉACTION

BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G

ARME	L	R	P	C+P
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT

SPÉCIALITÉ

COÛT

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

COMBATTANT

ACTIVATION

RÉACTION

BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G

ARME	L	R	P	C+P
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT

SPÉCIALITÉ

COÛT

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

COMBATTANT

ACTIVATION

RÉACTION

BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G

ARME	L	R	P	C+P
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT

SPÉCIALITÉ

COÛT

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

COMBATTANT

ACTIVATION

RÉACTION

BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G

ARME	L	R	P	C+P
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT

SPÉCIALITÉ

COÛT

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

COMBATTANT

ACTIVATION

RÉACTION

BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G

ARME	L	R	P	C+P
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT

SPÉCIALITÉ

COÛT

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

COMBATTANT

ACTIVATION

RÉACTION

BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G

ARME	L	R	P	C+P
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT

SPÉCIALITÉ

COÛT

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

COMBATTANT: ACTIVATION RÉACTION BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G	ARME	L	R	P	C+P		

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT: SPÉCIALITÉ: COÛT:

COMBATTANT: ACTIVATION RÉACTION BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G	ARME	L	R	P	C+P		

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT: SPÉCIALITÉ: COÛT:

COMBATTANT: ACTIVATION RÉACTION BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G	ARME	L	R	P	C+P		

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT: SPÉCIALITÉ: COÛT:

COMBATTANT: ACTIVATION RÉACTION BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G	ARME	L	R	P	C+P		

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT: SPÉCIALITÉ: COÛT:

COMBATTANT: ACTIVATION RÉACTION BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G	ARME	L	R	P	C+P		

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT: SPÉCIALITÉ: COÛT:

COMBATTANT: ACTIVATION RÉACTION BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G	ARME	L	R	P	C+P		

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT: SPÉCIALITÉ: COÛT:

COMBATTANT: ACTIVATION RÉACTION BLESSURES

TYPE	RANG	M	E	V	C	G	ARME	L	R	P	C+P		

RÈGLES SPÉCIALES :

ÉQUIPEMENT: SPÉCIALITÉ: COÛT:

